



CERBEARUS

MANUAL DE IDENTIDADE VISUAL

01 / A MARCA

Cerbearus é um estúdio independente de jogos retrô fundado por Iuri Andreazza. O nome é um trocadilho entre *Cerberus* — o cão de múltiplas cabeças da mitologia — e *bear* (urso, em inglês): o mascote é um **urso de duas cabeças**.

CONCEITO

As duas cabeças do urso olham em direções opostas: **uma para o passado**, resgatando a essência dos arcades e dos 16 bits; **outra para o futuro**, experimentando ideias novas. A marca equilibra nostalgia e invenção — "retrô com intenção".

PERSONALIDADE

- **Feroz, mas justa** — dificuldade honesta, sem trapaças;
- **Direta** — diversão nos primeiros 10 segundos;
- **Artesanal** — cada jogo feito pixel por pixel;
- **Calorosa** — o fogo da paleta é forja e fogueira, não agressão.

TOM DE VOZ

Confiante, com humor de fliperama. Usa vocabulário de arcade ("insert coin", "player 1", "continue?") sem exagerar. Frases curtas. Nunca corporativo. Em português e inglês, sempre com a mesma energia.

02 / O LOGO

O símbolo da Cerbearus é o urso de duas cabeças em pixel art, com pelagem marrom, rim light em tons de fogo e olhos brasa. Ele é a peça central da identidade e dispensa wordmark na maioria das aplicações — quando necessário, usa-se **CERBEARUS** em Silkscreen, com "BEAR" em Brasa.



Principal (fundo escuro)



Principal (fundo claro)



ÁREA DE RESPIRO E TAMANHO MÍNIMO

Reserve ao redor do logo uma margem equivalente à altura de uma das orelhas do mascote em todos os lados. Tamanho mínimo: **24 px** de altura em telas (favicon usa versão simplificada a 64 px) e **15 mm** em impressos.

USOS INCORRETOS



O pixel art exige image-rendering: pixelated em meios digitais: nunca suavizar as arestas.

03 / PALETA DE CORES

A paleta é quente e de alto contraste: fogo sobre carvão. **Brasa** é a cor da marca e aparece em todo ponto de contato; as demais apoiam hierarquia e legibilidade.



COR	HEX	RGB	USO
Brasa	#FF3D00	255 · 61 · 0	Primária: logo, botões, destaques, links ativos
Forja	#FF8C1A	255 · 140 · 26	Secundária: rótulos, hover, subdestaques
Faísca	#FFC933	255 · 201 · 51	Acento pontual: títulos de cards, badges
Carvão	#16100D	22 · 16 · 13	Fundo principal (digital)
Carvão 2	#211812	33 · 24 · 18	Painéis e cartões sobre Carvão
Creme	#F5EAD9	245 · 234 · 217	Texto principal sobre fundo escuro
Urso	#6B4226	107 · 66 · 38	Bordas, divisores, metadados

Proporção recomendada: ~70% Carvão, ~20% Creme, ~8% Brasa/Forja, ~2% Faísca. O fogo é tempero, não prato principal.

04 / TIPOGRAFIA

Sistema de três fontes, todas open source (Google Fonts), com suporte a Latin Extended (acentuação do português garantida):

CERBEARUS AABBC 0123

Silkscreen Bold - Display: títulos, wordmark, botões. Sempre em caixa alta. Nunca usar em textos longos.

INSERT COIN - AaBbCc 0123

VT323 - Rótulos e interface: navegação, datas, metadados, badges. Caixa alta, tracking levemente aberto.

Jogos retrô feitos à mão — AaBbCcÇ 0123

Sora Regular/Semibold - Texto corrido e descrições. A escolha "limpa" que equilibra o sistema e garante leitura.

Fallbacks: Silkscreen → monospace; VT323 → monospace; Sora → sans-serif do sistema.

05 / ELEMENTOS GRÁFICOS

- **Pixels visíveis:** toda imagem da marca é pixel art com renderização dura (sem anti-aliasing nas bordas).
- **Sombra extrudada:** botões e cartões usam sombra sólida deslocada (5px/5px, cor Sombra #0B0705), sem blur — referência aos sprites com outline dos 16 bits.
- **Scanlines CRT:** overlay sutil de linhas de varredura em páginas digitais, evocando tubo de raios catódicos.
- **Marquee:** letreiros rolantes com títulos dos jogos e o mantra "INSERT COIN".
- **Bordas:** sempre 2px sólidas em Creme ou Urso; cantos vivos (raio zero).
- **Separador:** o símbolo ✦ separa itens em listas corridas e marquees.

06 / APLICAÇÕES

MEIO	DIRETRIZ
Site	Fundo Carvão, overlay CRT, logo com glow Brasa no hero. Idioma padrão por detecção do navegador (PT/EN).
Redes sociais	Avatar: logo principal sobre Carvão. Capa: arte pixel do jogo em destaque + wordmark.
Lojas (Google Play / App Store)	Ícone: logo simplificado 512px. Screenshots com moldura de 2px Creme e legenda em VT323.
Impressos	Versão monocromática (Brasa ou Carvão) sobre papel claro; evitar fundos escuros em tinta comum.
Materiais de imprensa	Usar o press kit oficial: logo transparente, paleta e artes dos jogos disponíveis para download.

07 / ARQUIVOS DA MARCA

ARQUIVO	FORMATO	USO
logo-cerbearus.png	PNG 512×512 transparente	Logo principal
logo-mono-brasa.png	PNG transparente	Monocromático sobre fundo claro
logo-mono-creme.png	PNG transparente	Monocromático sobre fundo escuro
logo-mono-carvao.png	PNG transparente	Monocromático sobre fundo Brasa
favicon.png	PNG 64×64	Favicon / ícones pequenos

Dúvidas de aplicação: contato via cerbearus.iuriandreazza.com.br/contato